Chevalerie et Sorcellerie

Nom du joueur :

Nom du PJ :

Caractéristique	Test	Bonus d'Aptitude
Force		
Constitution		
Dextérité		
Agilité		
Intelligence		
Sagesse		
Discipline		
Férocité		
Voix bardique		
Apparence		
Spiritualité		
Charisme		

POINTS

VIE :

ENDURANCE :

SPIRITUALITÉ :

ACTION :

ARME	PA*	Dégâts

**PA: points d'action*

Compétence	Difficulté	Base	Niveau	Bonus de niveau	Bonus de caractéristiques	Autre Bonus	Aptitude totale	Test total

SORTS		
Sort	Type	End*

*End : points d'Endurance

ÉQUIPEMENT		
Objet	Poids	Cout

ARMURE						
Armure portée	Contondant	Perforant	Tranchant	Projectile	Magie	Dégâts subis