

Ilfried

Classe **Guerrier**
Race **Humain**

Loi ☒ Bien ☐ Chaos
Bien ☒ Mal ☐

Niveau
1

d8
Dé de vie



Modificateurs

FOR **16** + 1 Bonus au forçage de portes, et aux jets d'attaque et de dégâts en mêlée

DEX **10** + 1 Bonus à la CA (déjà comptabilisé) et aux jets d'attaque à distance

CON **14** **0**

INT **8** **0** Parle la langue commune

SAG **12** **0**

CHA **9** **0**

Sorts

Capacité spéciale ☒

Armes & armures : Le guerrier peut manier n'importe quelle arme ou armure.

Capacités

9



Jets de sauvegarde

15

Souffle

12

Mort & Poison

14

Paralysie & Pétrification

13

Bâtons & Baguettes

16

Sorts & Effets Magiques

1d20
Attaque

-6 **20**

-5 **20**

-4 **20**

-3 **20**

-2 **20**

-1 **20**

0 **19**

1 **18**

2 **17**

3 **16**

4 **15**

5 **14**

6 **13**

7 **12**

8 **11**

9 **10**

Armes et Équipement

- Épée longue
- Armure de cuir

.- Potion de guérison
(guérit 4 PV
si lue entièrement)

Objets Magiques

Notes

PORTES, MONSTRES & TRESORS 2

Expérience

XP mini niveau suivant

2035

PP

PO

PE

PA

PC

Trésors