

Gunthar

Classe **Guerrier**
Race **Humain**

Loi ☒ Bien ☐ Chaos
Bien ☒ Mal ☐

Niveau
1

d8
Dé de vie



Modificateurs

FOR **13** + **1** Bonus au forçage de portes, et aux jets d'attaque et de dégâts en mêlée

DEX **13** + **1** Bonus à la CA (déjà comptabilisé) et aux jets d'attaque à distance

CON **12** **0**

INT **11** **0** Parle la langue commune

SAG **9** **0**

CHA **12** **0**

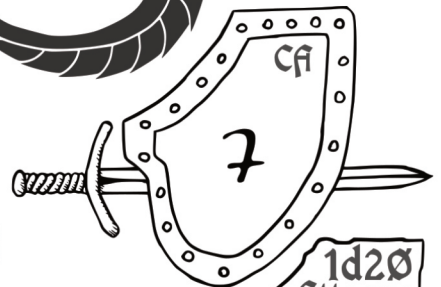
Sorts

Capacité spéciale

Armes & armures : Le guerrier peut manier n'importe quelle arme ou armure.

Capacités

8 **PV**



Jets de sauvegarde

15 Souffle

12 Mort & Poison

14 Paralysie & Pétrification

13 Bâtons & Baguettes

16 Sorts & Effets Magiques

1d20 Attaque

-6	20
-5	20
-4	20
-3	20
-2	20
-1	20
0	19
1	18
2	17
3	16
4	15
5	14
6	13
7	12
8	11
9	10

Armes et Équipement

- Épée longue
- Armure de cuir

.- Potion de guérison
(guérit 4 PV
si lue entièrement)

Objets Magiques

Notes

PORTES, MONSTRES & TRESORS 2

Expérience

XP mini niveau suivant

2035

PP

PO

PE

PA

PC

Trésors